

CONCORRÊNCIA PRESENCIAL N.º 90061/2025-FURBAN/VR

PROC. ADM. N.º 07.051-00007563/2025-FURBAN/VR

DATA DA LICITAÇÃO – 1ª SESSÃO: 16/07/2025.

INÍCIO: 09h00min

TÉRMINO: 10h24min

DIVULGAÇÃO: <https://www.youtube.com/watch?v=i2iGhTbv0TI>

DATA DA LICITAÇÃO – REABERTURA: 24/07/2025.

INÍCIO: 09h00min

TÉRMINO: 10h08min

DIVULGAÇÃO: <https://www.youtube.com/watch?v=IBI2Ww-1uU4>

TERMO DE DECLARAÇÃO DO PROCESSO LICITATÓRIO

O Diretor Geral do Fundo Comunitário de Volta Redonda, no uso das atribuições que lhe são conferidas pela Lei Municipal n.º 2.366, de 29 de novembro de 1988, e, em cumprimento ao disposto no inciso VII do art. 17 da Lei Federal n.º 14.133/2021 e suas alterações posteriores, à vista do parecer conclusivo exarado pelo Agente de Contratação e Equipe de Apoio, resolve:

LICITAÇÃO FRACASSADA

- a) Processo Administrativo n.º 07.051-00007563/2025/2025-FURBAN/VR;
- b) Concorrência Presencial n.º 90061/2025-FURBAN/VR;
- c) Modalidade da Licitação: Concorrência Presencial;
- d) Regime de Execução: Menor Preço;
- e) Tipo de Execução: Empreitada por preço unitário;
- f) Data da Declaração: 11/08/2025;
- g) Objeto: obra **CONSTRUÇÃO DE BANHEIROS E DEPÓSITO, REFORMA DOS BANHEIROS E PINTURA GERAL DA SEMOP, IMPLANTAÇÃO DE MASTRO PARA BANDEIRA, LOCALIZADA NA RUA ALEXANDRE POLASTRI FILHO, Nº 791, ILHA SÃO JOÃO, VOLDAC, VOLTA REDONDA/RJ**, conforme consta na planilha orçamentária e cronograma físico-financeiro;
- h) Dotação Orçamentária: 55.01.04.122.1101.6555 / 4.4.9.0.51.00.1500.
- i) **EM FACE DOS ELEMENTOS CONSTATANTES NO PRESENTE PROCESSO ADMINISTRATIVO E NAS OBSERVAÇÕES FEITAS PELA SENHORA AGENTE DE CONTRATAÇÃO, DECLARO OS ATOS PRATICADOS NA SESSÃO PÚBLICA E INFORMO QUE A PRESENTE LICITAÇÃO FOI DECLARADA FRACASSADA, POIS CONHEÇO O RECURSO APRESENTADO, EIS QUE TEMPESTIVO, PARA NO MÉRITO OPINAR PELA IMPROCEDÊNCIA DO RECURSO IMPETRADO PELA EMPRESA AV CONSTRUTECH LTDA, QUANTO ÀS ALEGAÇÕES ARGUIDAS, FOI CONSIDERADA FRACASSADA.**

Volta Redonda, 11 de agosto de 2025.

José Martins de Assis
Diretor Geral do FURBAN/VR