

REGRA DE DOMINÓ

A ORIGEM

O dominó é um daqueles jogos de mesa, que não tem sua origem perfeitamente esclarecida. É conhecido por inúmeros povos e, portanto, tem inúmeras variações.

É jogado por crianças, jovens, adultos e velhos, enfim, todas as pessoas de todas as idades podem se divertir com este jogo milenar.

A primeira menção ao jogo de dominó vem da China. Segundo lendas daquele país, o jogo teria sido inventado por um funcionário do imperador Hui Tsung. Outra remete a invenção do jogo aos anos de 234 a 181 a.C, quando teria vivido Huang Ming, um soldado-herói.

O jogo é conhecido na China como "kwat p'ai", significando "tabletes de osso", sendo que são os dominós mais longos que os dominós atualmente usados no ocidente.

O nome "Dominó" provavelmente deriva da expressão latina "domino gratias" ("graças a Deus"), dita pelos padres europeus para assinalar a vitória em uma partida.

No ocidente, há indícios da existência do jogo no sec. XVIII, quando teria sido introduzido na Inglaterra e Itália. O jogo pode mesmo ter sido introduzido na Itália por Marco Pólo, ou outros viajantes da época.

Mas nem todos concordam, sendo que alguns estudiosos afirmam que o jogo apareceu espontaneamente em diversas partes do globo.

As peças tradicionais, são de marfim e madeira, artisticamente produzidas. Hoje em dia, porém, são substituídas por peças de plástico.

O jogo é composto de 28 peças (pedras) chatas, retangulares, de madeira, osso, marfim ou matéria plástica, com pontos marcados de zero (vazio) a seis, formando várias combinações.

REGRAS DO JOGO

Jogando em Dupla:

(4 jogadores 2x2),
Cada jogador recebe 7 peças

Jogando individualmente

2 jogadores
Cada jogador recebe 7 pedras
14 pedras para comprar no caso de oponente não ter a pedra da vez.

O primeiro a jogar pode ser por duas regras:

- O que tem a pedra 6x6 (barata, carreta, carrilhão, bucha, dozão, carrão) sempre começa a partida
- Quem sortear a peça mais alta antes de iniciar a primeira partida iniciará, as demais partidas iniciam no sentido anti-horário a partir deste jogador.

O OBJETIVO

O objetivo é baixar todas as peças primeiro, ou fechar o jogo (menos habitual).

Jogar para o "fecha" não é uma prática comumente aceita, sendo permitido somente o "fecha" natural.

O jogo fica fechado quando não é mais possível baixar peças, geralmente quando as duas pontas do jogo têm o mesmo número e não existem mais peças com este número na mão dos jogadores.

Quando o jogo fica fechado, quem tiver menos pontos em peças na mão ganha e leva a pontuação em peças na mão do adversário, no caso de jogo por pontos.

A PONTUAÇÃO

Geralmente uma disputa de dominó é feita em várias partidas consecutivas
Os pontos geralmente são calculados de duas maneiras:

a) Quem baixar todas as peças ganha os pontos da soma de todas as peças que sobrarem na mão do adversário. Ganha a dupla ou jogador que atingir primeiro um determinado número de pontos, normalmente 100 pontos.

b) A dupla que acumular 06 pontos primeiro é a vencedora. Onde:

- Uma batida normal (em uma única "cabeça") vale 01 ponto, mesma pontuação quando o jogo trancar e acontecer a contagem,
- Batida de "carroça" vale 02 pontos
- O famoso "lá e lô" que significar bater com uma pedra simples nas duas pontas, vale 03 pontos
- O "lá e lô" de carroça, também chamada de "quadrada" ou "cruzada" vale 06 pontos.

Caso algum jogador inicie o jogo com 4 carroças, as pedras são repostas na mesa.