

OLIMPEDE 2015

REGULAMENTO TÉCNICO - DI

PROVAS

- 1) Atletismo
- 2) Futsal
- 3) Voleibol Especial
- 4) Natação
- 5) Cabo de Guerra
- 6) Provas de Habilidade
- 7) Tênis de Mesa

A – Performance

B – Participação

1) ATLETISMO

Caminhada 25 metros - B

- Nesta prova os atletas não poderão correr, ou seja, perder o contato com os dois pés com o solo simultaneamente;
- Participarão desta prova atletas com comprometimento de Locomoção.
- Encaminhar índice para Balizamento.

Corrida 100 metros – A

- Encaminhar índice para balizamento

Salto em Distância com corrida – A

- Não será obrigatória a utilização da tábua de impulsão e as medidas serão tomadas a partir da batida da ponta do pé de impulsão, mas sem invasão na caixa de areia.
- Não será validado o salto que ultrapassar o limite da tábua de impulsão.
02 tentativas
Índice masculino – acima de 1.50m
feminino - acima de 1.20 m

Salto em Distância sem corrida – B

- 02 tentativas
Índice masculino – até 2.00m
feminino - até 1.70m

Arremesso de Peso – A

- 02 tentativas
Índice masculino (4 kg) – acima de 3 metros
feminino (3Kg) – acima de 2 metros

Lançamento de Pelota – B

- 02 tentativas
Índice masculino – até 25 metros
feminino - até 20 metros
- O índice mínimo para ambos os sexos é de 5 metros.
- Peso da Pelota – 200 gr

2) FUTSAL - A

- Cada entidade poderá inscrever uma equipe com 10 (dez) atletas com idade superior à 15 (quinze) anos.
- A competição será regida pelas regras oficiais com as modificações definidas por este Regulamento Técnico.
- A duração da partida será de 2 tempos de 15 minutos. Com intervalo de 5 minutos.

O Sorteio das do chaveamento das equipes será feito pela comissão de arbitragem e distribuído posteriormente.

3) VOLEIBOL ESPECIAL – B

- Cada entidade poderá inscrever uma equipe de **10 (dez) atletas, 04 masc. e 04 fem., dos quais 08 (oito) (04 masc. e 04 fem.) iniciam a partida e 2 (quatro) ficarão na reserva.**
- Serão 3 (três) sets de 1 (um) minuto;
- Serão usadas **7 (sete) bolas** de voleibol.
- Serão utilizadas 3(três) redes de voleibol, presas por alinhavos, devendo a primeira e a segunda estar a uma altura que permita à terceira não deixar espaço entre o chão e o seu final.
- Os Jogos serão dirigidos por 2 árbitros e 4 fiscais.
- Antes do início da partida será realizado um teste com os atletas participantes, onde os mesmos deverão se posicionar atrás da linha de fundo da quadra de voleibol e lançarão a bola de voleibol por sobre a rede.
- Caso o atleta consiga ultrapassar a bola por sobre a rede, o mesmo estará desclassificado da competição.

DESENVOLVIMENTO DO JOGO

- Serão colocadas na linha de fundo do campo **4(quatro)** bolas de um lado e **3(três)** do outro. Os atletas ficarão dispostos sobre a linha de ataque do seu respectivo campo e ao sinal do árbitro, pegarão as bolas e começarão a arremessá-las para o outro campo.
- Após o encerramento do set, não poderá haver mais lançamento de bolas. A equipe que tiver menor número de bolas marcará 1 ponto. Será vencedora a equipe que ganhar maior número de sets.
- Não haverá limite de idade neste esporte.

4) NATAÇÃO – A

- A competição será regida pelas regras oficiais com as modificações definidas por este Regulamento Técnico.
- Provas de 25 metros.
- Será exigido índice apenas para o balizamento das provas.
- Nado livre;
- O atleta que utilizar prancha ou similar deverá estar especificado na ficha de inscrição;
- Será permitido ao atleta transpor a sua raia de competição, desde de que o mesmo não prejudique o adversário.

5) CABO DE GUERRA – B

- Cada escola só poderá inscrever até 7 (sete) atletas no máximo
- Teremos a divisão em 2 categorias

1ª categoria – até 60 Kg

2ª categoria – mais de 60 Kg

A escola poderá inscrever uma equipe feminina e uma masculina de cada categoria.

6) PROVAS DE HABILIDADE – B

- O tempo da prova de habilidade será computado quando o cronômetro for acionado no momento em que o atleta cruzar a linha de saída e, será travado no momento em que ele cruzar a linha de chegada. O percurso implicará somente em ida.

ZIG-ZAG LIVRE (Prova de participação)

- Cada entidade poderá inscrever 4 (quatro) atletas independente do sexo.
- A distância entre a linha de saída e o primeiro cone será de 1 (um) metro e do último cone até a linha de chegada será também 1 metro.
- Serão colocados 08 (oito) cones em linha reta com distância entre eles de 1,50 metro .
- O atleta deverá passar entre os cones, em Zig-Zag, no menor tempo possível.
- Cada atleta terá 01 (uma) tentativa.
- Índice mínimo será de 8 (oito) segundos.
- Não haverá classificação, todos os participantes recebem medalha de participação.

CHUTE A GOL (Prova de participação)

- Cada entidade poderá inscrever 2 atletas por sexo. (dois Masc e dois Fem)
- Será utilizada baliza de Futsal, dividida em 3 (três) setores 2 | 1 | 2
- O atleta deverá se posicionar, a frente da baliza com uma distância de 6 metros.
- Cada atleta terá duas (duas) tentativas as quais serão somadas e totalizadas, obedecendo a pontuação dos setores.
- A bola a ser utilizada será de Futsal Max 500 da Penalty.
- Não haverá classificação, todos os participantes recebem medalha de participação.

7) TÊNIS DE MESA – A

- Cada partida será realizada uma melhor de 03 sets de 11 pontos.
- Se houver empate no 10 (décimo) ponto, vence o Atleta que alcançar dois pontos de diferença sobre o oponente.
- As partidas serão iniciadas dentro de um critério onde cada Atleta, terá direito a 02 (dois) saques consecutivos.

OBS: - Os casos omissos neste Regulamento, deverão ser decidido pela Comissão Organizadora da Olimpede.

**SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER
VOLTA REDONDA**