

OLIMPEDE 2015

REGULAMENTO TÉCNICO - DA

PROVAS

- 1) Atletismo
- 2) Futsal
- 3) Natação
- 4) Cabo de Guerra
- 5) Xadrez
- 6) Prova de Habilidade

A1 - 07 à 10 anos completos

A2 - 11 à 16 anos completos

A3 - 17 anos em diante

- **ATLETISMO**

100 metros – A1, A2 e A3

Encaminhar índice para balizamento

Salto em Distância com corrida– A2 e A3

Não será validado o salto que ultrapassar o limite da tábua de impulsão. 02 tentativas

Encaminhar índice para balizamento

Arremesso de Peso – A2 e A3

02 tentativas

04 Kg (Masculino)

03 Kg (Feminino)

Encaminhar índice para balizamento

Lançamento de Pelota – A1

02 tentativas

O índice mínimo para ambos os sexos é de 5 metros.

O índice máximo é de 25 metros.

Peso – 200 gr

Encaminhar índice para balizamento

FUTSAL

A competição será regida pelas regras internacionais com as modificações definidas por este Regulamento Técnico.

Os jogos serão disputados pelas categorias A2 e A3.

Cada escola poderá inscrever somente 12 (doze) atletas por categoria. E uma equipe por entidade por categoria.

A duração da partida será de 2 tempos de 15 (quinze) minutos corridos, com intervalo de 5 minutos entre os mesmos.

NATAÇÃO

- A competição será regida pelas regras oficiais com as modificações definidas por este Regulamento Técnico.

- Prova de 25 metros – A1, A2 e A3.

- Será exigido índice para o balizamento das provas;

- Nado livre;

- O atleta que utilizar prancha ou similar deverá estar especificado na ficha de inscrição;

- Não será permitido ao atleta transpor a sua raia de competição,

CABO DE GUERRA

- Será disputada pela categoria A1 (Mas. e Fem.)
- Cada escola só poderá inscrever até 7 (sete) atletas no máximo por equipe.

Categoria A1

1ª categoria – até 50 Kg

- A escola poderá inscrever uma equipe feminina e uma masculina por categoria.

XADREZ – A1, A2 e A3

- Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais.

OBS. Os casos omissos neste Regulamento, deverão ser decididos pela Comissão Organizadora da Olimpede.

ZIG-ZAG LIVRE (Prova de participação)

- Cada entidade poderá inscrever 4 (quatro) atletas independente do sexo.
- A distância entre a linha de saída e o primeiro cone será de 1 (um) metro e do último cone até a linha de chegada será também 1 metro.
- Serão colocados 08 (oito) cones em linha reta com distância entre eles de 1,50 metro .
- O atleta deverá passar entre os cones, em Zig-Zag, no menor tempo possível.
- Cada atleta terá 01 (uma) tentativa.
- Índice mínimo será de 8 (oito) segundos.
- Não haverá classificação, todos os participantes recebem medalha de participação.